**JUDETUL CLUJ**

**PRIMARIA COMUNEI BOBÂLNA**

**Nr.240 din 20.01.2025**

**ANUNT**

**pentru ședința publică ordinară a Consiliului local Bobâlna din data de 23.01.2025, orele 9:00,cu următorul proiect al ordinii de zi:**

**1**.Proiect privind alegerea Comisiei de validare și numărare a voturilor privind rezultatul alegerii viceprimarului comunei Bobâlna, județul Cluj.

Initiator proiect :Primar-Petrean Dorin-Vasile.

**2**.Proiect privind alegerea viceprimarului comunei Bobâlna în urma alegerilor autoritaților administrației publice locale din 9 iunie 2024

Initiator proiect :Primar-Petrean Dorin-Vasile.

**3**.Proiect privind aprobarea schimbarii destinației imobilului Scoala Generală Răzbuneni cu terenul aferent situat în sat Razbuneni , nr. 103 ,comuna Bobâlna , judetul Cluj apartinand domeniului public al comunei Bobâlna *din immobil cu destinatia de* ***unitatate de învatamant*** *în imobil cu destinația „****Cămin Cultural Razbuneni ” si „ Clădire multifuncțională Răzbuneni***

Initiator proiect :Primar-Petrean Dorin-Vasile.

**4.**Proiect privind aprobarea solicitării trecerii imobilului teren în suprafaţă de 720 mp (din acte) şi 720 mp (din măsurători), identificat cu numar cadastral 45/1/1, înscris în C.F Bobâlna nr.50781, situat în Comuna Bobâlna , județul Cluj si a trecerii imobilului teren în suprafaţă de 720 mp (din acte) şi 720 mp (din măsurători), identificat cu numar cadastral 45/1/2, înscris în C.F Bobâlna nr.50782, situat în Comuna Bobâlna , județul Cluj din domeniul public al statului în domeniul public al UAT Bobâlna ,Județul Cluj.

Initiator proiect :Primar-Petrean Dorin-Vasile.

**5.**Proiect privind aprobarea închirierii prin licitație publică a unor spații comerciale aflate în administrarea Consiliului local Bobâlna.

Initiator proiect :Primar-Petrean Dorin-Vasile

**6.**Proiect privind aprobarea utilizării din excedentul anului 2024 a sumei de 300.000 lei pentru acoperirea golului temporar de casă.

Initiator proiect :Primar-Petrean Dorin-Vasile

**7.**Diverse

Secretar general

Mariana Bote